

# POWER PLAYER

Nro 4/94  
Hinta 5,-

★ NES THE GOONIES, RACKET ATTACK ★ SNES FLINTSTONES, SENSIBLE SOCCER, DAFY DUCK, NHL HOCKEY, VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP



Tilajallite Nintendo-lehteen numero 4/1994.



# Daffy

Daffy Duck on uusiin pilirrokkareihin perustuva Sunsoftin julkaistu. Tällä kertaa siis Repe Sorsa (eli Daffy Duck) on joutunut vaikeuksiin. Paha vihollinen Marvin uhkaa koko galaksin tulevaisuutta ja ihmiset kääntyvät Daffy Duckin puoleen. Hänen täytyy auttaa. Selvitettävänä on siis vaikeaa tehtävää.

Daffy joutuu taistelemaan monenlaisia avaruuden olentoja vastaan sekä samaan aikaan etsimään rahaa ja hyötytavaroita voidakseen hankkia sitten aselta ja muuta tarpeellista kaupoista tentävien välissä. Kuvaan ilmestyvät nuolet auttavat Daffya löytämään oikeat reitit sekä jopa salahuoneet ja -ovet. Kussakin kentässä täytyy voittaa tuttuun tapaan loppupomo ennen kuin voi siirtyä seuraavaan maailmaan. Tarkoitus on yrittää saada kasaan viidestä kentästä niin paljon pistettä kuin voi ja samalla varmistaa Maan tulevaisuus voittamalla Marvinin ja hänen apulaisensa.

## Daffyn aseet

Daffyn täytyy löytää tai ostaa aselta ennen kuin niiltä voi käyttää. Jopa omien aseiden ammuksia pitää ostaa tai löytää. Tässä on luettelo Daffyn kaikista aseista.

### 1. Blaster

Daffyn ensimmäinen pistooli. Tuttu ja luotettava, vaikkei kovin tehokas.

### 2. Freeze gun

Laukaukset jäädyttävät vihollisen hetkeksi. Kun saat konnan selsahtamaan, vaihda nopeasti asetta, että voit hoidella hänet.

### 3. Electric gun

Tämä pistooli sinkoaa vahvan mutta vaikeasti ohjattavan sähkösäteen keimien päälle.

### 4. Three-way gun

Meikeln vastaava ase kuin blasteri, mutta tällä voi ampua kolme laukausta kerralla.

### 5. Bomb gun

Yksi kalkkelin vahvimmissa pistooleista. Tällä voi lähettää viiveellä toimivan pommin, joka pyörii kohti vastustajaa ja räjähtää heti päästessään maallin.

### 6. Anti-matter gun

Tämä toimii aseena kuin peili. Kaikki kohti tulevat laukset kääntyvät takaisin kohti vihollista, joka on tähännyt sinua.



Daffy ja pavunvarsi



Tässä Daffy etsii uusia kurmotettavia vihollisia.



Onneksi voit ampua aseitasi kaikkien suuntiin.

PELAAJIA	PELIMUISTI
1	—
PELINLUONNE	GAMELINK
Tasoloikka	—

● SUNSOFT  
VAIKKEASTE

**VAIKEA**

8,5	GRAFIikka	6,0	PELIOHJAUS
6,5	ÄÄNI	5,0	VIHDE

# Duck



Daffy Duck lataa aseensa.

## 1. kenttä

Daffy lähtee Magma-planeetalle, lomapaikkaan, jossa käy paljon korkearvoista väkeä. Vain yksi asia ihmetyttää. Minne kalkki väki on kadonnut? Planeetalta ei löydy kuin vihajaisia olentoja, jotka jahtaavat Daffya. Tehtävänä on löytää kaikki ihmiset.

## 2. kenttä

Seuraava selkkailu tapahtuu Aquarionin planeetalla. Täällä pitää ulskennella hankkien huoneiden ja luolien halki, että lopulta löytäisi pahan pomon ja voisi eliminoida hänet. Onneksi Daffy on vesilintu.

## 3. kenttä

Maapallon arvostetuin tieteilijä, Dr IQ High, on jäänyt Marvinin ja Jengin vangiksi. Häntä säilytetään planeetalla Zeus 3. Tämä on mielesti sanottuna viljeä palkka. Joka palkassa on jäätä, joten Daffy luistelee tahtomattaan. Dr IQ High halutaan apuun aselden suunnitteluun, että Maata voidaan uhata. Pelasta professori ennen kuin on myöhästä.

## 4. kenttä

Marvin testaa Amazonius-planeetalla uusia aseitaan, jotka hänen on tarkoitus suunnata kohti maata. Koheet ovat jättäneet jälkensä planeetalle, kuten Daffy pian huomaa törmätessään valtavien hyönteisiin. Ja pian hän kohtaa itse Marvinin.

## 5. kenttä

Nyt on viimeisen kamppailun aika Marvinin ja Daffyn välillä. Pystytkö lölyttämään pahan Marvinin ja pelastamaan Maan? Peukalot pystyy...



## 5 Tohtori Wiili:

Sunsoftin uutuus Daffy Duck ei ole minun pelini. Jos oleksin rehellisiä ollaan, niin pilrossankarien pelit kyllästyttävät juuri nyt. Pelissä on toki hieno grafiikka ja mukavat äänet. Peliohjaus ei toimi myöskään huiilummin. Siitäkin itse pelaaminen ei tunnu hauskalta. Kentät ovat yksitoikkoisia, elvättä jännittäviä. Potot ovat suurikokoisia, mutta eivät kovin valkeita. Ei ei, höylään mieluummin vanhoja klassikoita.

## 6 Toimitus:

Pilrossankareille on tehty monta hienoa peliä, mutta alkaa näyttää siltä, että Konami osaa alan kalkkeihin parhaiten. Daffy Duck kuuluu Sunsoftin pellen sarjaan ja se menee samaan vipuun kuin alemmat Road Runner ja Taz-Mania: omaperäisyys ja peliohjaus ovat jääneet ilian vähälle huomiolle. Tarkoitusta on loikka tavallisissa tasolokkakentissä, jotka näyttävät kyllä hyvältä, mutta eivät onnistu pitämään mielenkiintoa yllä. Kyllä Tiny Toonsin pelit menevät ohin näistä Looney Tunes -selkkailusta ja asia riippuu pelintekijöistä eikä päähahmoista.

Muista myös todellisen Power Playerin Nintendo-lehti: **Super Power** tilaajapalvelu: puh. (931) 2438 300



# Val d'Isère CHAMPIONSHIP

Urheilupelien aallon luuli jo menneen ohi, mutta nyt on tulossa vielä yksi erilainen peli. Val d'Isère on poikkeuksellinen tapaus, koska se on ranskalaista tekoa ja keskittyy pelkkään alppiihiin. Eihän tällaista ole ennen nähty.

Peli on rakennettu samalla mallilla kuin perinteiset Top Gearin tyyppiset autopelit. Oma laskettelija nähdään takaa ja suoritusta ohjallaan tästä kulmasta. Tarkoitus on tehdä mahdollisimman hyvä aika kaikissa mässä Val d'Isèren valtavassa alppikeskuksessa. Se valita itse käyttääkö tavallisia tuttuja slalomuksia, vai lanseeko liikkeelle modernilla lumilaudalla. Riippumatta varustuksesta valittavana on kolme eri lajia: pujottelu, suurpujottelu tai syöksylasku.



mien ja katkenneiden luiden jälkeen menoon tottuu ja sitten voi haastaa parhaatkin kisaan. Mäet ovat yleensä helppoja alkuun, mutta vaikeutuvat sitä mukaa kun pääset lähemmäksi maalla. Usva, jää ja nopeat lumiskootterit ovat arkipäivää radan lopussa. Joten varulliaan on pakko olla. Harjoittelu ei ole myöskään mikään huviretki, vaan täällä pätevät ihan samat vaikeudet kuin kilpailussa. Maalla kohti mennään täyttä vauntia, kun talsteillaan kelloa ja radan esteitä vastaan. Tosin multa kilpailijoita ei ole mukana. Pelin haaste on itse laskemisen ohella koko suuren hissisysteemin läpikuluminen. Onnea matkaan, ilman sitä ei taida selvitä.



Voit joko kilpailia maailman hulpuja vastaan eräänlaisessa cupissa tai sitten harjoitella rauhallisemmin lajeja. Kilpalleminen tuntuu alkuun melkoisen vaikealta, mutta muutamien mustel-



*Hyppy on yksi ratkaisu, kun täytyy väistää vaarallisia kuoppia.*

<b>PELAAJIA</b>	<b>PELIMUISTI</b>
1-2	Salasana
<b>PELINLUONNE</b>	<b>GAMELINK</b>
Urheilu	-

● LORICIEL  
VAIKEUSASTE

**KESKITASOA**

7,5	<b>GRAFIikka</b>	7,0	<b>PELIOHJAUS</b>
3,5	<b>ÄÄNI</b>	6,5	<b>VIIHDE</b>



Usein on viisainta kiertää kaikki epätasaisuudet mitä mäessä on.



Checkpoint!

Klippalu on ilman muuta kaikkein jännittävintä.



Kun on saanut hyvän vauhdin päälle, se täytyisi vain säilyttää...

5

## Tohtori Wiili:

Hauskaa että uusia pelivalmistajia ilmestyy haastamaan konkareita. Loriclail ei nimittäin ole kuululsa omasta uudesta tuotannostaan. Vielä hauskeempaa on huomata, ettei heldän tekemänsä peli ole rojua. Alppilajeista on onnistuttu tekemään vauhdikas ja melko hauska peli. Grafiikka on hyvä, varsinkin taustat. Ranskan Alpeilla olemissa riemu on mukana jossain kaikkien harakanlientojen ja kaatumisten lomassa. Lisäksi peli on todella nopea ja jos pelaa suuriruutuisella televisiolla, niin tunnelma on käsinkosketeltava, varsinkin syöksylaskussa. Kuitenkin lasketteilu alkaa väsyttää ja käy turhan valkeaksi. Musiikki sopii peliin kuin kasvain päähän. Se jätää hermoja niin pitkään kunnes pelikasetilla heittää vesilintua. Viisaampaa on säätää ääni pienelle. Val d'Isère Championship saattaa viehättää niiltä, jotka todella haluavat lasketella telkkarissa, eivätkä usko pääsevänsä sinne omilla suksillaan...

7

## Toimitus:

Hyvä tohtorimme puhuu viisailta, kun hän kehuu oudompien pelintekijöiden piristävästä vaikutuksesta. Onhan se mukavampaa nähdä uudenlaisia tavaraa totutun kaavan toistamisen sijaan. Nämä yritykset päättyvät yleensä valittavan huonosti, mutta Val d'Isère on poikkeus. Odotukset olivat helkot, koska muistissa oli Loriclailin aikaisempi SNES-peli Best of the Best. Val d'Isère on vilhdyttävä ja ennen kalkkeaa haastava, joten se ilmaa pitkäksi aikaa television eteen. Toteutus ei ole kovin viilmeistely ja helkko musiikki sekä tylsä johdanto vievät pistel-tä. Mutta tyylikäs grafiikka ja sopiva valkeusaste tuovat mukavasti plussaa. Hyvä korvike, ellei nyt ole varaa käydä Alpeilla.



# SKYBLAZER



Maailmaa ei uhata ensimmäistä tai viilmeistä kertaa tuhoilla. Raglan ja hänen kaverinsa Ashura ovat valanneet aikaisemmin niin rauhassa eläneen maan, jossa sankari Skyblazer asuu. Nämä liikiöt ovat päättäneet lisäksi uhrata kauniin Ariannan, mutta se on sankarille jo liikaa. Hän lähtee jahtaamaan Ashuraa ja Raglania, mutta todellisen selkkällupellin tapaan matkalla on suuri joukko esteitä.

## SKYBLAZER

→ STREET  
PELEJÄ LUOKKI

(Joka on Japanissa palitsi pellsankari, myös sarjakuvissa päätätenä) monien vihollisilla täytettyjen kenttien läpi. Sankari osaa hypätä, potkaista, lyödä sekä käyttää loitsuja, kalkeaa pomeista salamiin.



Old Man  
Rouse yourself, whelp. ▾

*Kannattaa puhua kaikkien ihmisten kanssa, joihin törmää. Tämä vanha mies osaa antaa varmasti hyviä neuvoja.*



*Sankarimme Skyblazer osaa hankkia melkein kaikki tärkeät esineet ja apuvälineet. Vain sateenvarjo puuttuu.*

PELAAJIA

1

PELIMUISTI

—

● SONY

VAIKEUSASTE

PELINLUONNE

Tasoloikka

GAMELINK

—

**VAIKEA**

9,0

GRAFIikka

8,5

PELIOHJAUS

8,5

ÄÄNI

8,5

VIHDE



## MAGIAT

Matkan varrella on selte-  
män erilaista loitsua, jotka  
Skyblazer voi löytää ja ak-  
tivoida. Energiamittarin näyt-  
tää kuinka paljon voimla  
on jäljellä ja mittari täyt-  
tyy missä vain kunhan löy-  
tää vaaditut bonustavarat.

## Moon Beam

Kuunsäteet lähetetään suo-  
raan koko ruudun halki, eikä  
niihin kulu erityisen pai-  
jon voimla mittarista.

## Heal

Jos aktivoit tämän paran-  
tavan loitsun, energiamit-  
tarin lukema vähenee koko  
ajan. Mutta toisaalta täl-  
laisen annoksen jälkeen on  
parempi olo.

## Warrior Force

Tämä loitsu toimii kilpenä  
vihollisia vastaan. Valitet-  
tavasti se on käytössä vain  
lyhyen ajan kerrallaan.

## Smart Bomb

Käsittämättömän viisas  
pommei, joka osaa räjäyt-  
tää kalkki ja kalkan ruudusta,  
paitsi sankarin.

## Time Stop

Tällä magialla voi seisaut-  
taa kalkki viholliset. Sääl,  
mutta tämä ei tepsii po-  
molhin.

## Lightning

Salama hoitelee melkein  
kalken ruudussa näkyvän.

## Flaming Moon

Tällä loitsulla voi muuttua  
palavaksi ohjukseksi, joka  
lentää pystysuunnassa ruu-  
dun polkki. Tälle on käyt-  
tää, jos joihinkin palkkol-  
hin ei muuten pääse.

## Star Fire

Tähtitulen avulla voi tuho-  
ta Raglanin suojauksen yh-  
dessä loppupalstelusta.

Ulkona sateessa tapaa  
epämielellisiä tyyppjejä.  
Iskut ja potkut elvät yletä  
kovin pitkälle, joten ota  
rauhallisesti.



Yllä olevassa kuvassa  
Skyblazer juoksee yhtä  
peiliä komeista kentistä  
ympäri. Oikealla hän on  
törmännyt ikävämpään  
setään.



Ashura  
Young sorceress, descendant  
of the Mystic Pantheon.....

Tavallisen tasoloikkaamisen ohella pelissä on myös veden-  
alaisia kenttiä ja komea bonuskenttä, joka muistuttaa aika  
lallia Pilotwingsia. Skyblazer lentää hienojen Mode 7 -näky-  
mien yllä ja keräilee timantteja. Mitä enemmän ehtii keräämään,  
sitä enemmän saa bonuksia.

## 8 Tohtori Wiili:

Jos ollaan rehellisiä, niin en  
ollut koskaan kuullut koko  
olennosta ennen kuin Sky-  
blazer tupsahti tänne toi-  
mitukseen. Minulla ei ollut  
siis odotuksia. Tasoloikat  
ovat yleensä korkealuokkal-  
sia vain silioin kun oikea  
yhtiö panostaa omaperäi-  
seen ideaansa. Skyblazer  
vahvistaa tätä käsitystä. Pe-  
lin taso ei repsahta mis-  
säään valheessa. Erittäin hyvä  
grafikka ja äänet yhdistet-  
tyinä jännittävään seikkai-  
luun antavat peilille ilman  
muuta lehdien diplomiin  
Huippupeli.

## 9 Toimitus:

Skyblazerin juoni tai maail-  
ma ei houkuttellut ennalta  
kummemmin, mutta kysees-  
sä täysiverisen hieno taso-  
loikkaus. Grafikka on tyyl-  
käs ja musiikki on sekä jyr-  
vää että hyvää. Kenttiä, po-  
moja ja loitsuja on niin val-  
talsaa määrää, että haaste on  
huilmaavan kova. Skyblazer  
on yksinkertaisesti niin lä-  
pikotaisin hyvä peli, että an-  
namme kunniamaininnan  
Huippupeli.

# RACKET ATTACK

Pääset pelaamaan tennistä kuudentoista pelaajan kanssa, joista kahdeksan on miehiä ja kahdeksan naisia. Tässä on jengi.

## Pelimiehet

Miesten otteluissa pelataan vilteen erävoittoon. Vastus on todella kova, joten valmistaudu hyvin ennen kählää näiden äijien kanssa.

### Bernard



Lujat syötöt ja vahvat yläkierteliset lyönnit.

### Brofsky



Varsinainen pitkien pallojen pelaaja.

### Gibbco



Gibbcon peruslyönnit ovat kaikkein parhaat tästä joukosta.

### Horn



Nopeus sekä vahvat lentolyönnit voivat tuottaa voittoja.

### First



Tässä on todella nopea ja venyvä kaveri.



Hän on pelottava takakentällä. Lobit ja ohitukset sujuvat.

### Watt



Syöttötykki, jolla on erinomainen lentolyönti.

### Eagle



Lyönnelissä on paras tarkkuus.

Koska pelaajien taso vaihtelee, on tärkeää löytää juuri itselle sopiva pelityyli näiden vaihtoehtojen joukosta. Seuraavassa on tärkeimpiä lyöntejä, joita tenniskentällä tarvitaan.

### Smash

Smash on kaikkein lujin ja tehokkain kaikista lentolyönnistä. Kun vastustaja lyö korkean kaaren, täytyy liikkua taakse ja iskeä lujaa palloa ennen kuin se putoaa kenttään.



### Volley

Lentopeli on melko valkeaa, mutta kun sen oppii tienaa kätevästi pisteitä. Valitse vikkeliäjalainen pelaaja, jolla on hyvä syöttö.



### Serve

Syöttö on tärkeä. Sen avulla saadaan ote ja voidaan rakentaa peliä. Hyvään syöttöön tulee usein nuono vastaus, jolloin on helppo pyrkiä itse ratkaisuihin. Valitse joko ns. "kick serve", jossa palloon lyödään kierrettä osumahetkeillä, tai tavallinen suora ja luja syöttö.





Vuonna 1988 Racket Attack lanseerattiin USAn markkinolle rankkana monen hengen tennispeleinä. Pelikasettia on nyt löytynyt jälleen erä konkurssin jäljiltä ja sitä kaupitellaan halvemmalla hinnalla. Tärkein kysymys kuuluu, tietysti, että yitääkö Racket Attack siihen korkeaan luokkaan, mihin olemme ehtineet pelin tekemisen jälkeisinä vuosina tottua? Silmälläänpä mitä Racket Attack pitää sisällään.

## Naispelaajat

Naisten pelit ovat hiukan hitaampia ja kahden erän kultaaminen kolmesta riittää voittoon.

### Gray



Hyvät peruslyönnit

### Spohn



Erittäin hyvä lento-pelaaja.

### Orchler



Nopea ja ulottuva pelaaja.

### Juana



Hiukan vaihteleva -hyvinä päivinä lyömätön.

### Berry



Kokenut kettu, jonka puute on ulottuvuudessa.

### Mckay



Hyvät syötöt ja lentolyönnit.

### James



Hyvät peruslyönnit, pitkien pallojen pelaaja.

### Jansco



Vahva kämmen ja hyvät klerteet.

4

### Tohtori Wiili:

NES-pelit eivät salsi maksaa yli kolmesataa markkaa, mutta jos halpoja pelejä yrittää etsiä, saa yleensä lähinnä romua. Racket Attack ei ole huono peli, mutta ei se suurta vaikutustakaan tee. Urhellupellen kanssa on mukava pistää kisat pystyyn, ja tennis sopii teikkaan hienosti, mutta Super Tennikseen tottumisen jälkeen tämä on liian valsa. Jos pelaa peikästään 8-bittisen pelejä, niin tästäkin voi löytää potkia.

### KENTÄT

Orteluita pelataan kolmella erilailla alustalla: massa, ruoho ja betoni. Massalla on helppo pelata ja betoni on kaikkein nopein ja vaikein kenttä. Jos haluat pelata turnauksen, niin alusta vaihtelee aina kaupungin ja kisan mukaan.

5

### Toimitus:

Sen jälkeen kun SNES-peli Super Tennis ilmestyi, nousivat vaatimukset hyvän tennispelein suhteen väistämättä. Racket Attack ei ole kuitenkaan niin keho kuin voisi luulla. Huolella tehty grafiikka, paljon valinnanvaraa ja hyvä peliohjaus ovat plussia. Mutta toiset piirteet tekevät pelistä vähän väsyttävän. Peli on kohtuuttoman hidas. Tuntuu siltä kuin pelaajilla olisi iylyä jalossaan. Jos yrittää ehtiä vaikeaan palloon. Tämä olisi pitänyt pystyä tekemään paremmin. Mutta jos NES-konsolille kalpaa uutta tennispelejä, niin Racket Attack ajaa ihan hyvin asiansa edullisella hinnalla.

### PELAAJIA

1-2

### PELIMUISTI

EI

● JALECO  
VAIKEUSASTE

### PELINLUONNE

Urheilu

### GAMELINK

-

**VAIKEA**

6,5

GRAFIKKA

6,0

PELIOHJAUS

4,5

ÄÄNI

5,5

VIIHDE

**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM



# THE FLINTSTONES™

THE TREASURE OF SIERRA MADROCK



PELAAJIA  
1 - 2 yhtä aikaa

PELIMUISTI  
Selaavana

● TAITO  
VAIKEUSASTE

8,0

GRAFIIKKA

7,5

PELIOHJAUS

PELINLUONNE  
Seikkailu

GAMELINK  
—

**KESKITASOA**

6,5

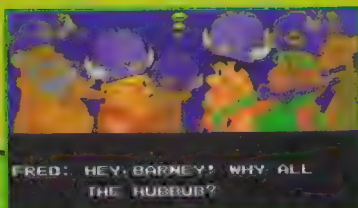
ÄÄNI

8,0

VIIHDE

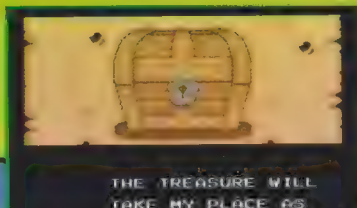
Retu Kivinen ja hänen perheensä ja naapurinsa ovat olleet jo kahdessa NES-pelissä ja yhdessä GB-pelissä, mutta vasta nyt tulee ensimmäinen SNES-peli. Kuten yleensäkin Hanna Barbera -hahmojen kanssa, on Taito tälläkin kertaa pelin takana.

Retu ja Tahvo ovat Vesipuhveleiden vuosilujassa. Kun klubin puheenjohtajan on aika pittää puhe, hän kertoo järjestävänsä kilpailun jäsenille. Tehtävänä on jäljittää Sierra Madrockin piilotettu aarre. Nopeimmasta etsijästä tulee aarrearkun omistaja ja Vesipuhveleitten uusi puheenjohtaja...



FRED: HEY, BARNEY? WHY ALL THE HUBBUB?

Retu ja Fredin läsnäolo onnistuu, mistä Vesipuhveleiden Innostus johtuu



THE TREASURE WILL TAKE MY PLACE AS GRAND POOBAH OF THE LOYAL ORDER OF WATER BUFFALOES!

Se klubin jäsen, joka löytää aarrearkun, pääsee Vesipuhveleiden uudeksi pääpomoksi.



Retulla ja Tahvolla on kova tehtävä edessään. Heidän täytyy saartaa Vesipuhveil. Kun se onnistuu, on vuorossa todellinen pikajuoksu. Paras luolamies voittakoon.



WELCOME! WELCOME TO BEDROCK'S BIG TIME AMUSEMENT PARK!



Retu ja Tahvo lähtevät tietenkin välttömästi etsimään aarretta ja tästä retkestä pelissä on kysymys. Yksinpelissä ohjataan sekä Retua että Tahvoa, mutta kaksinpelissä saa kumpikin luonnollisesti oman luolamiehensä ohjaukseen. Kokonaisuudessaan kierretään neljä eri maailmaa, jolssa on kalkissa noin 20 kenttää, kauppaa tai taloa. Matkalla täytyy myös hakea muita Vesipuhvelien jäseniä ja voittaa heidät eri lajeissa stadionilla. Samaan aikaan täytyy varoa omia valmoja, jotka voivat aiheuttaa suuriakin ongelmia.



Tahvo nujja kädessä valmiina taisteluun.

Kartan ympäri kuljetaan samalla tavalla kuin Super Mario Worldissa ja tasoloikkakentät pitää selvittää, että pääsee jatkamaan. Yhden maailman kentät ovat melko samanlaisia, mutta maailmaa vaihtaessa tyylit muuttuu reilummin.



Tavallisten tasoloikkakenttien lisäksi löytyy siis myös kauppoja, joista voi ostaa bonusesineitä, sekä taloja, joissa voi pelata ja voittaa tähtiä, marjoja ja pähkinöitä. Lisäksi on vielä loppunumeropeli, jossa pitää yrittää saada kolme loppunumeroa riviin, että saa lisää elämän. Katsele siis viimeistä numeroa kun menet maailiin.



Tätä näyttää loppunumeroiden bonuspeli.

## 7 Tohtori Wiili:

Todella mukava yllätys, että Taito on keksinyt jotain uutta Flintstones-peleihin, eikä ole pelkästään toistanut tuttuja tasoloikkakuvioita. Tietysti moniin kohtiin on haettu mallia Super Mario Worldista, mutta silti pelissä on paljon omaperäistä ja kokonaisuuden toteutus on hyvää työtä. Peliohjaus on polkkeuksellisen hyvä ja grafiikka on mainio. Ainoa syy miksi en pidä Flintstonesia alvan huippupelinä on vaihtelun puute. Muuten peli on todella hauska.

Retulla on kuumat paikat. Olet päätenyt saarelle, jossa on melkein sammunut tulivuori. Klippailija juoksenteleee jossain lähistöllä. Etsi hänet niin pääset ottamaan matsia. Nyt ajetaan puusta ja kivistä tehdyillä autolla, joka liikkuu omilla voimillaasi. Hikiästä puuhaa.



Valkka kartalla näyttäisikin siltä kuin maailmoja olisi vain neljä, niin näiden selvittämisen jälkeä tulee toki vielä jännittävä yllätys. Osaatko auttaa Retua pääsemään Vesipuhveleitten Johtajaksi?

8

## Toimitus:

Taito on onnistunut komeasti Flintstonesin kanssa. Hieno grafiikka, mukavia kenttiä ja näppärä musiikki. Tietysti pelissä on hälvähdyksiä Mariosta monessa kohtaa, mutta elpä siltä ole juuri haittaa. Hyvää tasoloikkapelillä on väistämättä vaikea tehdä ilman, että ottaa mallia kalkkelen parhaasta. Retun ja Tahvon selkkailut elvät sitä paitsi ole suunnattu pelkästään yhdelle ikäryhmälle. Tätä voi suositella kalkanikäisille.



Hyppää pois tielta, ettei sinusta tulee jauhelihaa.

# NHL 94

Electronic Arts on ehkä maailman paras urhellupellen tekijä. He osoittavat kyntensä jälleen uskottomalla jääkiekkopelillä. Nyt ilmestyy ajankohtaisesti NHL Hockey 94, sopivasti MM-kisojen ja NHL:n loppusarjan alkoihin. Pelaamassa on jenkkiliän ammattilaisilgan kaikki joukkueet, eikä maailman parhaat maajoukkueet, mutta parhaista pelaajista on suuri osa mukana. Suomalaisista nimistä löytyy Teemu Selänne, Jari Kurri ja Teppo Numminen muun muassa. Toisaalta myös venäläiset ja muut itärajan takaa tuuleet pelaajat ovat päässeet ensi kertaa mukaan videopeliiin. Hieno homma.



ei näin kankea kuin viimeksi. Grafiikka on myös kokenut kasvojenkohotuksen. Kenttä on saanut uskottavan jääpinnan, eivätkä pelaajat näytä enää kulmikkailta postipaketelilta.

Itse pelin luonne on toki entisellään. Voit lähteä joko tavallisiin ystävyysotteluihin tai yrittää napata himoitun Stanley Cup -pokaalin itsellesi pitkän ottelusarjan kautta. Joukkueissa ohjailaan kolmea ketjua, joiden taso vaihtelee. Saat valita kulinna pitkään pelaajat ovat kentällä, joten taktiikkaakin on lisätty. Tuntuu ylittäväältä, että vaihtoehdoissa ei ole mukana täyttä NHL-kautta, jonka voisi pelata. Ehkä tämä tulee peliin NHL Hockey 95, mistä-pä sen tietää...

NHL 94 on luonnollisesti jatkoa pelille NHLPA 93. Uudet versiot ovat helposti tylsempiä toistoja aikuperäisen kuviosta. Tällä kertaa sitä ei tarvitse pelätä, NHL 94 pärjää omillaan ensi ruuduista alkaen. Tietysti monet asiat on ratkaistu samaan tapaan kuin ennenkin, mutta peliohjauksen ja valinnanmahdollisuuksien kanssa on tehty lujasti töitä. Tärkeimmät uutuudet itse pelivalheessa ovat siinä, että nyt maaliwahtiaikin pystyy ohjaamaan ja että voi ottaa rankkarikiilipallun. Myös MUITITAP-kytkennän mahdollisuus on uutta: nyt jopa viisi pelaajaa pääsee mukaan kähinaan! Kuitenkin useimmat muutokset on tehty pelikentän ulkopuoleilla. Mukana on nyt esimerkiksi yleisön äänentason säätö, laukausutlilastot joka erän jälkeen sekä mahdollisuus kuunnella valmentajan neuvoja välillä. Peliohjaus on tarkempi



Hyvä puolustuspeli on usein menestyksen avain.

<b>PELAAJIA</b>	<b>PELIMUISTI</b>
1-5	Saaneana
<b>PELINLUONNE</b>	<b>GAMELINK</b>
Urheilu	-

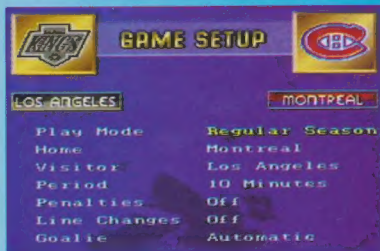
● ELECTRONIC ARTS  
VAIKEUSASTE  
**HELPPO**

7,0	<b>GRAFIikka</b>	8,5	<b>PELIOHJAUS</b>
6,5	<b>ÄÄNI</b>	9,0	<b>VIIHDE</b>





Näin rumasta taklauksesta tulee tietysti rankkarilaukaus.



Peliväline menee pömpellini!



Tässä voit valita joukkueen, pelin keston sekä omat kolme ketjuja.



Yksin läpi, mutta harhauttaminen ei ole aina niinkään helppoa.

9

## Toimitus:

Nyt tulee kunnon uutuuksia, uskokaa pois. Electronic Arts on maailman ykkösen urheilupelien tekijänä jo ennen laatu-uutuuksia NHL '94. Esimerkkinä voidaan mainita pelit John Madden Football, NHL PA Hockey '93 ja PGA Tour Golf. Nyt on tehty lisää pesäeroa kilpailijoihin, sillä NHL '94 on ylivoimainen lätkäpelillä. Huikea grafiikka, rankat äänitehosteet ja suuret valinnan mahdollisuudet on saatu yhdistettyä pätevään peliohjaukseen. Usein riittää, että ostaa pelisarjan ensimmäisen osan, koska jatko-osat ovat kuitenkin niin samanlaisia. Nyt on syytä tehdä polkkaus ja miettiä paremman lätkäpelin hankkimista, vaikka hyllyssä olisikin jo NHLPA '93, sillä NHL '94 on selvä tuleva klassikko. Ette tule pettymään.

8

## Tohtori Wiili:

NHL '94 ei ole yksinpelissä kovin ihmeellinen suoritus, mutta kaverin kanssa saa todella tiukoja matseja ja jos porukkaa on peräti viisi, niin tässä on enemmän meininkiä kuin missään urheilupelissä tähän asti. Grafiikka on tarkkaa ja yleisön melastus nostaa tunnelmaa. Helkkoutena täytyy mainita, että yksinpelissä ei riitä kunnon haastetta. Jos vain on oppinut luistelemaan maalin takaa ja laukomaan oikeaan aikaan, niin voi tehdä kuinka paljon maaleja vain. Enemmän maallintekoklikkoja olisi kaivattu ja kunnon NHL-turnaus olisi ollut äärimmäinen lätkäkokemus, joten peli on nyt "vain" oikein hyvä.

# GOONIES II

Sen jälkeen kun kolikkopeli The Goonies nousi suureen suosioon, Konami päätti tehdä sille seuraajan NES-konsolille. Tuntuu ehkä vähän hölmöitä tehdä komean näköiselle kolikkopelille, jossa on mahtavat äänet, väriltömämpi 8 bitin versio, mutta tuohon alkaen NES oli markkinoiden suosituin pelikone.

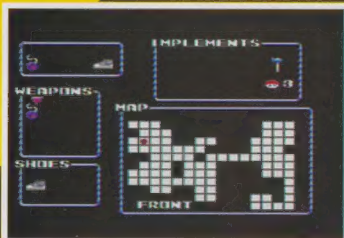
The Goonies II alkaa siitä, että Fratellin perhe on palannut ja vanginnut kaikki sinun ystäväsi. San-karin roolissa on Mickey, jonka täytyy nyt etsiä kuusi ystävänsä ja viimiseksi merenneito Annie. Matkalla pitää haeskella myös esineitä melkosen suuressa maailmassa. Jos onnistut tehtävässä niin ilkeä perhe joutuu vankilaan ja rauha palaa maan päälle.

## Tätä mieltä silloin

Kun minä (tri Wilii) pelasin ensimmäistä kertaa peliä Goonies II, en ollut onnistunut selvittämään loppuun vielä yhtään Nintendo-peliä. Ehkäpä ymmärrätte siis kuinka uskomattomalta tuntui pelastaa lopulta merenneito ja nähdä pelin loppuruudut. Pidin ennen kaikkea Goonies II:n hyvästä musiikista sekä suuresta ja hauskaasta maailmasta. Minulla on hyvä muistoja tältä NES-kaudelta ja Goonies II kuuluu niistä parhaimpiin.

## Arvio tänä päivänä

Kun otin pelin muutama päivä sitten eslin, huomasi ettei se musiikki ehkä niin hyvä ollutkaan, kuten ei ole grafiikka tai peliohjauskaan, mutta sen sijaan pelin maailma tuntuu edelleen hauska. Siltä päivästä lähtien kun pääsin pelin loppuun, olen odottanut jatko-osaa ja tolvon yhä, että saataisiin SNES-peli Goonies III. Vanhentunut nimi tekee tällaisen jatko-osan melkein tolvottomaksi haaveeksi, mutta ehkäpä saman idean pohjalta tehdään jotakin muuta?



PELAAJIA	PELIMUISTI
1	Salasana
PELINLUONNE	GAMELINK
Seikkailu	-

KONAMI  
VAIKEUSASTE

KESKITASOA





**NINTENDO**  
LEHTI